#include<graphics.h>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<stdio.h>

void main()

{

int gdriver=DETECT,gmode;

initgraph(&gdriver,&gmode,"C:\\TURBOC3\\BGI");

line(100,100,150,50);

line(150,50,200,100);

line(150,50,350,50);

line(350,50,400,100);

setfillstyle(SOLID\_FILL,RED);

rectangle(100,100,200,200);

floodfill(101,199,WHITE);

setfillstyle(SOLID\_FILL,BLUE);

rectangle(200,100,400,200);

floodfill(201,199,WHITE);

setfillstyle(LINE\_FILL,GREEN);

rectangle(130,130,170,200);

floodfill(131,169,WHITE);

setfillstyle(LINE\_FILL,YELLOW);

rectangle(250,120,350,180);

floodfill(251,179,WHITE);

setfillstyle(LINE\_FILL,RED);

floodfill(149,99,WHITE);

setfillstyle(LINE\_FILL,BLUE);

floodfill(201,99,WHITE);

getch();

closegraph();

}